

Студенты Политеха - студентам колледжа: интеллектуальная игра о туризме



13 марта в Институте среднего профессионального образования СПбПУ состоялась интеллектуальная игра «Своя игра», посвящённая туризму и индустрии гостеприимства, которую провели студенты направлений «Сервис» и «Гостиничное дело» под руководством доцента ВШСиТ **Анны Евгеньевны Кармановой**. Мероприятие объединило студентов колледжа, заинтересованных в углублении знаний о туристской индустрии.

Шесть команд приняли вызов и прошли через несколько раундов, требующих настоящей эрудиции, логики и географической грамотности. Игровые категории удивили разнообразием: от тонкостей работы турагента до расшифровки городов по эмодзи. Самым эмоциональным стал раунд «Где логика?» — здесь участники по неожиданным картинкам угадывали зашифрованные туристические понятия и объекты. Кульминацией игры стал финальный раунд, где участникам пришлось не только продемонстрировать знания, но и проявить стратегическое мышление. Напряжённая борьба сохранялась до последнего вопроса.



По итогам интеллектуального состязания победу одержала команда, показавшая наилучшие результаты не только в знании мировых столиц и достопримечательностей, но и в понимании возможностей, которые открывает направление «Туризм» в Политехническом университете. Все участники получили яркие эмоции, новые знания и памятные призы от института. Организаторы отметили, что подобные форматы позволяют студентам не просто осваивать теоретический материал, но и пробовать себя в профессиональной деятельности через игровые механики, развивая навыки командной работы и креативного мышления. Организаторы выражают благодарность всем участникам и приглашают студентов присоединиться к будущим мероприятиям, посвящённым туризму и индустрии гостеприимства.

